



**Apprendre en s'amusant  
comprend plusieurs séries réunies désormais en un seul  
volume.**

## La série A

### A) Les jeux d'éveil

Il s'agit de tous logiciels éducatifs, au sens large du terme, qui sont destinés aux petits enfants: les artistiques, les plateformes multijeux, les psychoéducatifs, etc.

## La série B

### B) Les didacticiels scolaires

Il s'agit de tous les logiciels éducatifs, au sens strictement scolaire du terme, qui sont destinés aux élèves du secondaire ou du supérieur et qui collent aux programmes scolaires de près ou de loin.

## La série C

### C) Les Disques Compacts des deux genres

Nous avons préféré regrouper ici tous les jeux éducatifs de toute sorte disponibles en version disque compact laser.

## La série D

### D) Les jeux du Domaine Public et les ShareWare

Pour faciliter la lecture, nous avons préféré regrouper ici les logiciels dit du Domaine Public et les ShareWare. Nous verrons les détails plus loin. Sachons toutefois dès maintenant qu'un logiciel de ce type n'est pas forcément abandonné. Ils souvent sous CopyRight et leurs auteurs peuvent reprendre la distribution commerciale à tout moment ce qui arrive très fréquemment.

## La série E

### D) Les jeux ludiques

Tout jeu est un jeu d'éveil, s'il est utilisé par un enfant à l'exception des jeux très sommaires de

certaines systèmes grand public. Cela dit, nous avons préféré regrouper ici tous les jeux informatiques qui intéressent tous les âges.